

難易度

# ユニオンシリーズの関係図

## ユニオンキング

テーマ: コマと図形の2重合体  
特徴: 複雑な遊具と概念  
長所: 多様な駆け引きが可能  
短所: 概念、ルールの難しさ

## ユニオンマスター

テーマ: コマの昇格、他  
特徴: 手頃な遊具と概念  
長所: 多様な駆け引きが可能、  
子供から上級者まで対応

## ユニオンアルファ

テーマ: コマの昇格  
特徴: やや複雑な遊具  
長所: 手頃な駆け引きが可能

## ユニオンエース

テーマ: コマの昇格  
特徴: 手頃な遊具と概念  
長所: 手頃な駆け引きが可能

## ユニオンスター

テーマ: コマの昇格  
特徴: 手頃な遊具と概念  
長所: 手頃な駆け引きが可能

## アップサイド ダウン

テーマ: コマの反転  
特徴: 得点計算無し  
長所: 感覚的にプレイが可能  
短所: 駆け引きが、やや単純

## ユニオンルーツ & ユニオンファイブ

テーマ: コマの合体のみ  
特徴: 得点計算無し、反転無し  
長所: 感覚的にプレイが可能、  
子供から中級者まで対応

## ユニオンヤング

テーマ: コマの合体のみ  
特徴: 得点計算無し、反転無し  
長所: 感覚的にプレイが可能  
短所: 駆け引きが、やや単純

## ユニオンジュニア

テーマ: 小学生向けゲーム  
特徴: 得点計算無し、反転無し

## ユニオンキッズ

テーマ: 幼児向けゲーム  
特徴: 得点計算無し、反転無し

中級者向けゲーム

初級者向けゲーム

初心者向けゲーム

バリエーション